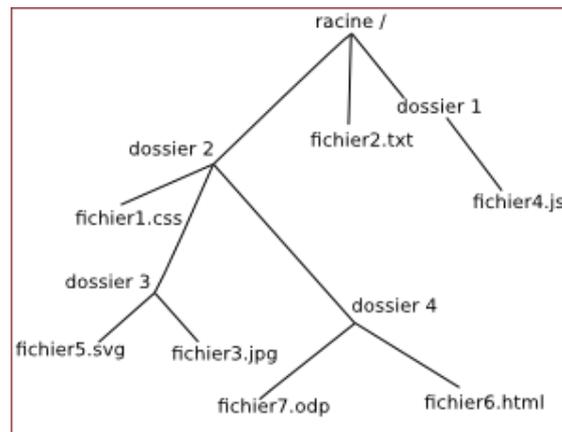


I. Les URL

Dans la barre d'adresse de votre navigateur web vous trouverez, quand vous visitez un site, des choses du genre : " https://youtu.be/aX3z3JoVEdE ". La partie "/aX3z3JoVEdE" s'appelle une URL. Une URL (Uniform Resource Locator) permet d'identifier une ressource (par exemple un fichier) sur un réseau.

L'URL indique « l'endroit » où se trouve une ressource sur un ordinateur. Un fichier peut se trouver dans un dossier qui peut lui-même se trouver dans un autre dossier... On parle d'une structure en arborescence, car elle ressemble à un arbre à l'envers :



structure en arborescence

Comme vous pouvez le constater, la base de l'arbre s'appelle la racine de l'arborescence et se représente par un /

Chemin absolu ou chemin relatif ?

Pour indiquer la position d'un fichier (ou d'un dossier) dans l'arborescence, il existe 2 méthodes : indiquer un chemin absolu ou indiquer un chemin relatif. Le chemin absolu doit indiquer « le chemin » depuis la racine. Par exemple l'URL du fichier fichier3.jpg sera :

/dossier2/dossier3/fichier3.jpg

Remarquez que nous démarrons bien de la racine / (attention les symboles de séparation sont aussi des /)

Imaginons maintenant que le fichier fichier1.css fasse appel au fichier fichier3.jpg (comme un fichier HTML peut faire appel à un fichier CSS). Il est possible d'indiquer le chemin non pas depuis la racine, mais depuis le dossier (dossier2) qui accueille le fichier1.css, nous parlerons alors de chemin relatif :

dossier3/fichier3.jpg

Remarquez l'absence du / au début du chemin (c'est cela qui nous permettra de distinguer un chemin relatif et un chemin absolu).

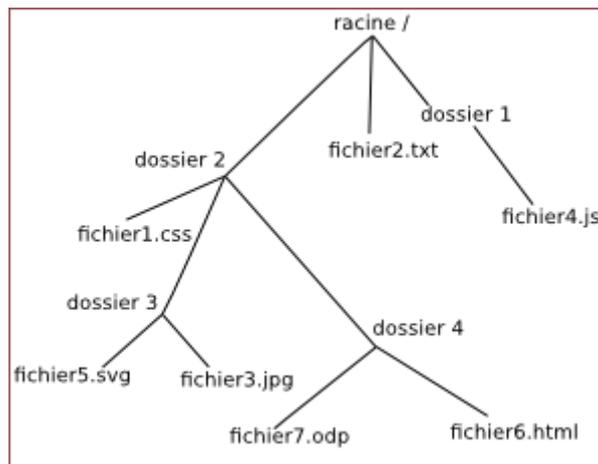
Imaginons maintenant que nous désirions indiquer le chemin relatif du fichier fichier1.css depuis l'intérieur du dossier dossier4.

Comment faire ? Il faut « remonter » d'un « niveau » dans l'arborescence pour se retrouver dans le dossier dossier2 et ainsi pouvoir repartir vers la bonne « branche ». Pour ce faire il faut utiliser 2 points : ..

../dossier2/fichier1.css

Il est tout à fait possible de remonter de plusieurs « crans » : ../../ depuis le dossier dossier4 permet de « retourner » à la racine.

Exercice 1 : Soit la structure en arborescence suivante:



1. Donnez le chemin absolu permettant d'atteindre le fichier "fichier6.html".
2. Le contenu du fichier "fichier7.odp" utilise le fichier "fichier5.svg". Donnez le chemin relatif qui devra être renseigné dans le fichier "fichier7.odp" afin d'atteindre le fichier "fichier5.svg".

Remarque : la façon d'écrire les chemins (avec des slash (/) comme séparateurs) est propre aux systèmes dits « UNIX », par exemple GNU/Linux ou encore Mac OS. Sous Windows, ce n'est pas le slash qui est utilisé, mais l'antislash (\). Pour ce qui nous concerne ici, les chemins réseau (et donc le web), pas de problème, c'est le slash qui est utilisé.

II. Simulation requête HTTP

Exercice 2 : En utilisant le simulateur de réseau Filius et en vous aidant de la vidéo ci-dessous, mettez en place un serveur web dans le réseau proposé dans le fichier **snt_sim_http.flis** (fichier à ouvrir depuis le logiciel Filius). Testez ce serveur web en utilisant un navigateur web sur le client de votre choix (M1, M2,...).

https://youtu.be/EZp_TLGVyv0

À noter : afin d'étudier les échanges de données entre un client et un serveur, nous utilisons l'outil "data exchange", cet outil fournit énormément d'informations, dans la vidéo ci-dessus nous nous intéressons uniquement aux requêtes HTTP mais "data exchange" propose aussi d'étudier les protocoles IP et TCP (voir le module "internet").

Exercice 3 : En vous aidant de ce qui a été fait dans le module "Internet", mettez en place un serveur DNS dans le réseau créé précédemment afin de faciliter la consultation du site web.